

ABDIMAS ALTRUIS

JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

[HOME](#) | [ABOUT](#) | [LOGIN](#) | [REGISTER](#) | [SEARCH](#) | [CURRENT](#) | [ARCHIVES](#) | [ANNOUNCEMENTS](#) | [AUTHOR GUIDELINES](#)

[Home](#) > **Vol 5, No 2 (2022)**

Abdimas Altruus: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat



Abdimas Altruus: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat diterbitkan dua kali setahun, yakni pada April dan Oktober, oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia. **Abdimas Altruus** menerbitkan artikel tentang pengabdian kepada masyarakat. Redaksi menerima kontribusi artikel dari semua pihak dengan senang hati.

Abdimas Altruus: Journal of Community Service is published twice a year, namely in April and October, by the Institute for Research and Community Service, Sanata Dharma University, Yogyakarta, Indonesia. **Abdimas Altruus** publishes articles on community service. The editors welcome article contributions from all parties.

Vol 5, No 2 (2022): November 2022

ABDIMAS ALTRUIS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Table of Contents

Articles

PELATIHAN GEOGEBRA UNTUK GURU-GURU SMA DI KALIMANTAN BARAT

Bernadeta Wuri Harini, Djoko Untoro Suwarno, Martanto Martanto, Wiwien Widyastuti, Theresia Prima Ari Setiyani, Lusia Krismiyati Budiasih

PDF
76-80

PENINGKATAN KEPEDULIAN KEBERSIHAN PANTAI GORONTALO DI LABUAN BAJO DALAM MEMPERINGATI WORLD OCEAN DAY

Roseven Rudiyanto, Elisabeth Klara Sekar Cahyani, Irna Karina Josephine Kaban, Kusnanto Kusnanto, Joana Viviani

PDF
81-86

PEMBANGUNAN POMPA PENDORONG AIR EMBUNG GRIGAK TENAGA SURYA UNTUK PENGAIRAN PERKEBUNAN ECO CAMP MANGUN KARSA

Iswanono Iswanjono, Tjendro Tjendro, Martanto Martanto, YB Lukiyanto, RB Dwiseno Wihadi, Sudi Mungkasi

PDF
87-91

PENDAMPINGAN MASYARAKAT DESA BARU SUNGAI BETUNG MUDIK KABUPATEN KERINCI DALAM MEREDUKSI KECANDUAN GAWAI PADA ANAK

Harmalis Harmalis, Farid Imam Kholidin, Hengki Yandri, Dosi Juliawati

PDF
92-96

PENERAPAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING DALAM PENDAMPINGAN OLIMPIADE SAINS NASIONAL BIDANG EKONOMI DI SMAK KESUMA MATARAM

Kurnia Martikasari, Natalina Premastuti Brataningrum, Nicolas Bayu Kristiawan

PDF
97-107

PELATIHAN DAN PENDAMPINGAN IMPLEMENTASI E-LEARNING MARIBELAJAR DAN METODE PEMBELAJARAN BLENDED LEARNING UNTUK PARA GURU SD NEGERI PENJARINGANSARI II/608 SURABAYA

Chrstia Aji Putra, Made Hanindia Prami Swari, Henni Endah Wahanani

PDF
108-114

RUMUSAN RENCANA TINDAK LANJUT SEBAGAI UPAYA KOLABORATIF ANGGOTA CREDIT UNION DALAM PENGUATAN EKONOMI PRODUKTIF

Titus Odong Kusumajati, Stephanus Eri Kusuma, Januari Ayu Fridayani, Maria Angela Diva, Fransisca Desiana Pranatasari

PDF
115-121

PELATIHAN MANAJEMEN UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PELAKU USAHA MIKRO DAN KECIL (UMK) BIDANG KULINER DI KOTA BANDUNG

Probowo Erawan Sastroredjo, Maria Merry Marianti, Paulina Permatasari, Istiharini Istiharini, Natalia Christi

PDF
122-127

BIMBINGAN BELAJAR BAGI SISWA SEKOLAH DASAR SELAMA MASA PANDEMI COVID-19 DI DUSUN TAWARSARI

Aprillia Ratna Sasmita, Entoh Tohani

PDF
128-135

PENERAPAN CAT MURAL PADA DINDING KELAS DAN PAGAR SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN SUASANA BELAJAR KELAS 1 SD KANISIUS PENDOWO, MAGELANG, JAWA TENGAH

Robertus Krismanto, Eka Kurniawan Adi Prabowo, Meiadi Edi Wibowo

PDF
136-141

Barcode e-ISSN Altruus



[OPEN JOURNAL SYSTEMS](#)

USER

Username

Password

☐ Remember me

ALTRUIS Paper Template
(one column -- updated)



[Online Submissions](#)

[Editorial Team](#)

[Peer Reviewers](#)

[Review Process](#)

[Focus and Scope](#)

[Copyright Notice](#)

[Publication Ethics](#)

[Originality Screening](#)

[No Publication Fees](#)

[Author Guidelines](#)

[Open Acces Policy](#)

[Visitor Statistics](#)

[Indexing & Abstracting](#)

[Publication Frequency](#)

[Altruus Contact](#)

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

All

Browse

[By Issue](#)

[By Author](#)

ABDIMAS ALTRUIS

JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

[HOME](#) | [ABOUT](#) | [LOGIN](#) | [REGISTER](#) | [SEARCH](#) | [CURRENT](#) | [ARCHIVES](#) | [ANNOUNCEMENTS](#) | [AUTHOR GUIDELINES](#)

[Home](#) > [About the Journal](#) > **[Editorial Team](#)**

Editorial Team

Editor-in-Chief

Rubiyatno Rubiyatno, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia

Editors

Indira Januarti, Scopus ID: 57195469201, Universitas Diponegoro, Semarang, Indonesia
Eko Hari Parmadi, Universitas Sanata Dharma, Indonesia
Joko Siswanto, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia
Catharina Badra Nawangpalupi, Scopus ID: 55340987400, Universitas Parahyangan, Bandung, Indonesia
Herry Maridjo, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia
Barli Bram, Scopus ID: 57210820589, Sanata Dharma University, Yogyakarta, Indonesia

Layout Editors

Agustus Tri Kristanto, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia
Yohana Dian Rahayu, Sanata Dharma University, Indonesia

Copyeditors

Agustus Tri Kristanto, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia
Barli Bram, Scopus ID: 57210820589, Sanata Dharma University, Yogyakarta, Indonesia

Proofreaders

Agustus Tri Kristanto, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia
Barli Bram, Scopus ID: 57210820589, Sanata Dharma University, Yogyakarta, Indonesia

Administration Staff

Maria Jumpowati, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia

Indexed and abstracted in:



e-ISSN: 2620-5513; p-ISSN: 2620-5505

Abdimas Altruis: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat diterbitkan dua kali setahun, yakni pada April dan Oktober, oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia.

Barcode e-ISSN Altruis



[OPEN JOURNAL SYSTEMS](#)

USER

Username
Password
☐ Remember me

ALTRUIS Paper Template
(one column -- updated)



[Online Submissions](#)

[Editorial Team](#)

[Peer Reviewers](#)

[Review Process](#)

[Focus and Scope](#)

[Copyright Notice](#)

[Publication Ethics](#)

[Originality Screening](#)

[No Publication Fees](#)

[Author Guidelines](#)

[Open Access Policy](#)

[Visitor Statistics](#)

[Indexing & Abstracting](#)

[Publication Frequency](#)

[Altruis Contact](#)

JOURNAL CONTENT

Search
Search Scope

Browse

[By Issue](#)
[By Author](#)

ABDIMAS ALTRUIS

JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

[HOME](#) | [ABOUT](#) | [LOGIN](#) | [REGISTER](#) | [SEARCH](#) | [CURRENT](#) | [ARCHIVES](#) | [ANNOUNCEMENTS](#) | [AUTHOR GUIDELINES](#)

[Home](#) > [Archives](#) > **Vol 4, No 2 (2021)**

Vol 4, No 2 (2021)

Oktober 2021

DOI: <https://doi.org/10.24071/aa.v4i2>

Table of Contents

Articles

- | | |
|--|----------------|
| PEMBERIAN LAYANAN PRIORITAS DI RUMAH SAKIT BAGI PENYANDANG DISABILITAS MELALUI SIAPDI | PDF
55-65 |
| Argo Wibowo, Antonius Rachmat Chrismanto, Rosa Delima | |
| SOCIETY SPEAKING CLUB SEBAGAI SARANA PENINGKATAN KEMAMPUAN KETERAMPILAN KOMUNIKASI BAHASA INGGRIS LISAN UNTUK MASYARAKAT | PDF
66-73 |
| Rina Astuti Purnamaningwulan, Thomas Wahyu Prabowo Mukti, Catharina Brameswari, Epata Puji Astuti | |
| PELATIHAN KEWIRUSAHAAN UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PARA PELAKU USAHA KECIL DI BANDUNG | PDF
74-81 |
| Maria Merry Marianti, Paulina Permatasari, Istiharini Istiharini, Probowo Erawan Sastroredjo, Natalia Christi | |
| PELATIHAN PEMROGRAMAN KOMPUTER DENGAN VISUAL BASIC PADA SISWA SMK PANGUDI LUHUR MUNTILAN | PDF
82-87 |
| Budi Sugiharto, FA. Rusdi Sambada, Doddy Purwadianto, Wibowo Kusbandono | |
| PENINGKATAN PEMAHAMAN SIKLUS HIDUP PRODUK DAN PEMASARAN DIGITAL PADA KELOMPOK TANI IKAN DI DESA DONOHARJO | PDF
88-93 |
| Antonius Satria Hadi, Ardhi Khairi, Cahya Purnama Asri, Bhenu Artha, Utami Tunjung Sari | |
| PENINGKATAN KEMAMPUAN GURU SEKOLAH DASAR MELALUI PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN MS POWER POINT | PDF
94-99 |
| Bertha Bintari Wahyujati | |
| PENDAMPINGAN PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK YAYASAN HAMBA | PDF
100-107 |
| Fr. Reni Retno Anggraini, Ilsa Haruti Suryandari, Firma Sulistiyowati | |
| PELATIHAN MERANCANG PEMBELAJARAN TEMATIK BERBASIS HOTS BAGI GURU SD DI KABUPATEN PESAWARAN | PDF
108-113 |
| Riswandi Riswandi, Een Yayah Haenilah, Lungit Wicaksono, Ismu Sukanto, Mujiyati Mujiyati | |
| PRINSIP ANDRAGOGI DALAM PELATIHAN MENTOR PEMAGANGAN GUNA MENGHASILKAN REKOMENDASI KOMPETEN | PDF
114-122 |
| Yustina Erti Pravitasmara Dewi, Titi Agustina | |
| PENDAMPINGAN PENYUSUNAN MODEL PROSES BISNIS DENGAN PROTOKOL KESEHATAN NEW NORMAL DI DESA WISATA KALISUCI, GUNUNGKIDUL | PDF
123-129 |
| Galih Jati Mumpuni, Ilsa Haruti Suryandari | |
| UMAH INFORMASI DIGITAL DALAM UPAYA LITERASI DIGITAL MASYARAKAT DI WALANTAKA - BANTEN | PDF
130-136 |
| Nina Yuliana, Isti Nursih, Muhammad Jaiz | |
| SOSIALISASI TANGGAP BENCANA KEPADA PEMUDA DI DESA POMAHAN KECAMATAN PULUNG KABUPATEN PONOROGO | PDF
137-144 |
| Imam Utomo, Andhita Risko Faristiana | |

Barcode e-ISSN Altruis



[OPEN JOURNAL SYSTEMS](#)

USER

Username

Password

☐ Remember me

ALTRUIS Paper Template
(one column -- updated)



[Online Submissions](#)

[Editorial Team](#)

[Peer Reviewers](#)

[Review Process](#)

[Focus and Scope](#)

[Copyright Notice](#)

[Publication Ethics](#)

[Originality Screening](#)

[No Publication Fees](#)

[Author Guidelines](#)

[Open Access Policy](#)

[Visitor Statistics](#)

[Indexing & Abstracting](#)

[Publication Frequency](#)

[Altruis Contact](#)

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

Browse

[► By Issue](#)

[► By Author](#)

Indexed and abstracted in:

PELATIHAN PEMROGRAMAN KOMPUTER DENGAN VISUAL BASIC PADA SISWA SMK PANGUDI LUHUR MUNTILAN

Budi Sugiharto¹, FA. Rusdi Sambada², Doddy Purwadianto³, Wibowo Kusbandono⁴

^{1,2,3,4}Universitas Sanata Dharma Yogyakarta

Email: 1sugih@usd.ac.id

<https://doi.org/10.24071/aa.v4i2.3488>

diterima: 28 Juni 2021; diterbitkan: 5 Oktober 2021

Abstract

Computer programming is the implementation of a logical and coherent way of thinking even in simple problems. Computer programming training with visual basic is one way to take advantage of existing facilities in Microsoft Excel with a more attractive appearance so that it improves the way students learn. The training was carried out with participants of class X Automotive Light Vehicle Engineering Skills at Pangudi Luhur Muntilan Vocational School. The results of this training, students feel that this training is very useful, interesting, suitable, increases motivation to learn and adds insight or provisions after graduation.

Keywords: computer programming, Pangudi Luhur Muntilan Vocational School, visual basic

PENDAHULUAN

Cara berfikir secara logis sangat diperlukan untuk menyelesaikan suatu permasalahan atau persoalan. Berfikir secara logis dapat diwujudkan dengan latihan menggunakan pemrograman komputer. Pemrograman Komputer merupakan salah satu upaya untuk melakukan perhitungan yang berulang dengan kecepatan dan ketepatan yang tinggi dengan alur berfikir secara logis. Alur pemrograman mengarahkan dalam menyusun suatu program mengikuti cara berfikir yang logis dan runtut. Bila terjadi kesalahan dalam berfikir maka hasil yang diperoleh dapat berbeda dari yang diinginkan atau tidak ada hasilnya. Maka diperlukan pengetahuan bagi siswa untuk mempelajari pemrograman komputer. Pemrograman komputer yang dilakukan menggunakan software Visual Basic yang ada di Microsoft Excel. Hal ini dilakukan karena setiap komputer dapat dipastikan selalu ada Microsoft Excel.

Beberapa kegiatan pengabdian untuk meningkatkan kemampuan memanfaatkan komputer dan pemrograman komputer misalnya pelatihan penggunaan Microsoft Power Point bagi Guru di MTS. Al-Furqon Banjarmasin, dapat mendukung sarana pembelajaran. Melalui pelatihan tersebut, siswa tertarik untuk mengikuti pembelajaran yang dikemas secara menyenangkan sehingga kualitas pendidikan dan prestasi meningkat (Dian dkk, 2018).

Kegiatan pengabdian masyarakat yang berupa pelatihan dasar PLC untuk SMK PGRI 13 Surabaya telah berhasil meningkatkan pemahaman dan wawasan siswa (Weny dkk, 2017). Pengenalan Dan Pelatihan Bahasa Pemrograman Android pada Siswa SMK Negeri 1 Air Joman Kisaran bertujuan meningkatkan ketrampilan dan pengetahuan yang akan dipergunakan dalam dunia kerja (Agus dkk, 2018). Pembekalan mandiri berupa pelatihan pembuatan aplikasi berbasis mobile pada calon alumni SMK di Pekanbaru bertujuan agar alumni yang dihasilkan mempunyai kemampuan pemrograman android sebagai bekal kemampuan ekonomi mandiri dengan membuat dan memasarkan aplikasi android (Nurliana dkk, 2018).

Pelatihan alat bantu matematika dengan komputer menggunakan aplikasi Maple yang dapat membantu menyelesaikan soal matematika meningkatkan motivasi siswa dalam mempelajari matematika karena siswa tidak lagi menganggap matematika itu sulit (Widdya dkk, 2018). Pelatihan animasi 3D menggunakan program scratch bagi para siswa SMK dan SMA dapat membantu memberikan wawasan dan bekal kepada mereka khususnya untuk bidang animasi. Hasil yang mengejutkan dari para peserta pelatihan bahwa, target pelatihan sudah dapat dicapai dengan baik melalui observasi saat pelatihan (Agus dkk, 2017).

Kegiatan pelatihan pemanfaatan program komputasi matematika untuk guru dan siswa di SMK Dinamika Tegal berhasil meningkatkan pengetahuan dan kemampuan penggunaan aplikasi komputer guru dan siswa pada mata pelajaran matematika. Kegiatan tersebut juga meningkatkan motivasi siswa dalam belajar matematika. Program komputer yang digunakan pada pelatihan tersebut adalah Geogebra yang tersedia secara luas dan gratis di internet (Taufik dkk, 2018). Pembekalan pemrograman menggunakan bahasa pemrograman pascal pada guru dan beberapa siswa terpilih di tiga mitra SMA kabupaten Bangkalan dilaksanakan dalam rangka meningkatkan kemampuan siswa dan guru untuk kompetisi olimpiade komputer. Pada akhir kegiatan ini, guru dan siswa pihak mitra telah mempunyai kemampuan pemrograman pascal yang lebih baik, yang terbukti dengan peningkatan nilai evaluasi tes pada tahap awal, tengah, dan akhir pelatihan (Sri dkk, 2016). Program pelatihan software open source linux pada remaja di kelurahan Sungai Lulut Banjarmasin Timur dalam bentuk kegiatan 30 % teori dan 70 % praktek cukup efektif meningkatkan kemampuan software peserta. Pelatihan bertujuan untuk mengatasi salah satu permasalahan yang timbul dari kemajuan teknologi yakni mengenai legalisasi software, dan tingginya harga software resmi (Nur dkk, 2018).

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilaksanakan oleh tim dosen Teknik Mesin Universitas Sanata Dharma. Kegiatan ini dilakukan dalam pelatihan pemrograman komputer dengan Visual Basic di SMK Pangudi Luhur Muntiran Jawa Tengah, dengan peserta siswa kelas X Keahlian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif yang berjumlah 36 siswa. Tujuan dari kegiatan pengabdian ini adalah menambah motivasi belajar dan menambah wawasan atau bekal setelah lulus bagi siswa.

METODE PELAKSANAAN

Langkah-langkah atau tahapan yang dilakukan dalam kegiatan pengabdian masyarakat adalah:

1. Persiapan Kegiatan:
 - a. Persiapan materi, dilakukan oleh pengabdi di kampus Universitas Sanata Dharma.
 - b. Koordinasi dengan humas pihak SMK PL Muntiran, untuk mengatur pelaksanaan kegiatan.
2. Pelaksanaan, dilakukan pelatihan secara praktek dengan luring pada tanggal 21 April 2021 bertempat di Laboratorium Komputer SMK PL Muntiran..

Persiapan Kegiatan.

Persiapan materi dilakukan di tingkat tim dengan mengawali dari mulai pengenalan pemrograman komputer secara umum hingga penggunaan Visual Basic. Selanjutnya seberapa kompleks rencana pemrograman yang akan disampaikan untuk membuka wawasan/logika dalam pemrograman. Setelah materi selesai dilanjutkan dengan koordinasi dengan pihak SMK PL Muntiran melalui humasnya. Koordinasi

meliputi rencana pelaksanaan kegiatan yaitu dengan daring atau luring, infrastruktur yang digunakan hingga waktu dan tempat pelaksanaan.

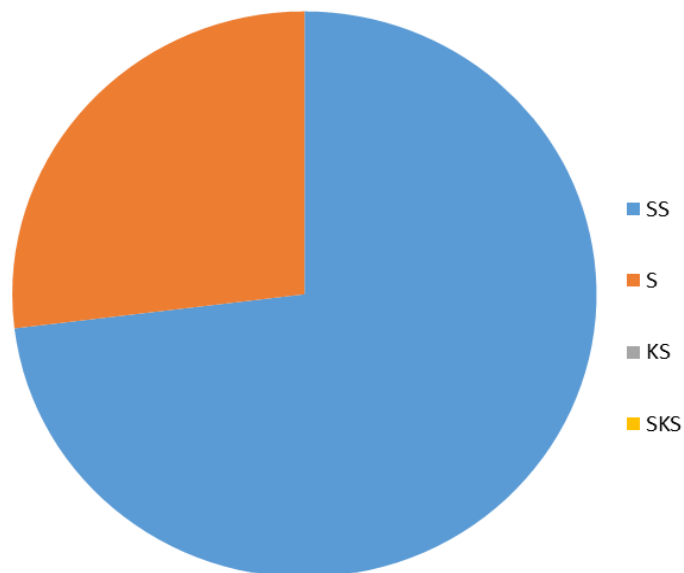
Pelaksanaan Kegiatan.

Kegiatan dilaksanakan secara luring dengan protokol kesehatan yang ketat mulai dari penggunaan masker baik tim abdimas maupun peserta, cek suhu, cuci tangan sebelum masuk area sekolah. Pelaksanaan dilakukan di Laboratorium Komputer SMK PL Muntilan pada hari Rabu tanggal 21 April 2021. Peserta kegiatan adalah siswa kelas X Keahlian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif diikuti sebanyak 36 siswa. Pelaksanaan dilakukan saat jam kelas yaitu mulai jam 8.00 sampai dengan jam 10.00, hal ini dilakukan agar tidak terlalu lama pertemuan dengan siswa.

HASIL DAN PEMBAHASAN

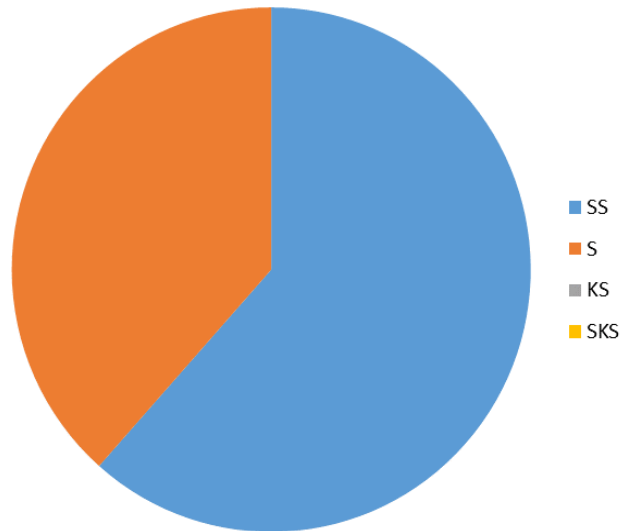
Setelah pelaksanaan kegiatan dilakukan kuesioner untuk melihat seberapa besar kemanfaatan dari kegiatan ini. Setiap pertanyaan diberi empat pilihan yaitu sangat setuju (SS), setuju (S), kurang setuju (KS) dan sangat kurang setuju (SKS).

Dari pertanyaan pertama adalah pelatihan ini menambah wawasan ilmu pengetahuan. Sebanyak 73% peserta menjawab sangat setuju dan 27% menjawab setuju, seperti ditunjukkan pada Gambar 1. Hal ini menunjukkan bahwa pelatihan ini menambah wawasan terutama pemanfaatan Microsoft Excel dengan Visual Basic yang didalamnya. Logika berfikir yang runtut semakin terlihat ditunjukkan dengan latihan dan uji coba dari program yang dihasilkan. Secara umum pelatihan mampu meningkatkan wawasan ilmu pengetahuan bagi peserta.



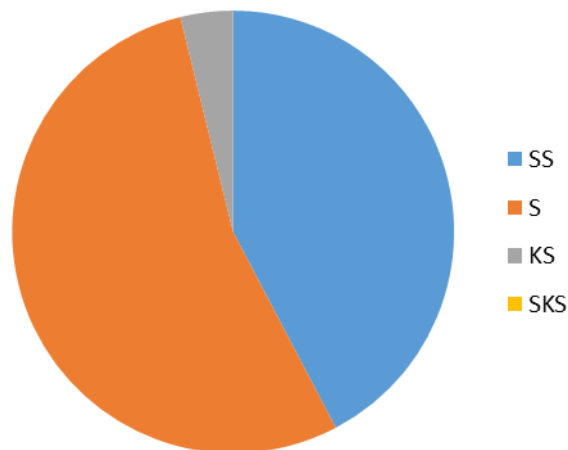
Gambar 1. Prosentase Jawaban 1 (menambah wawasan)

Pertanyaan kedua, pelatihan ini sangat cocok dan menarik. Sebanyak 62% peserta menjawab sangat setuju dan 38% menjawab setuju, ditunjukkan pada Gambar 2. Dari pertanyaan kedua ini dapat dilihat bahwa pelatihan yang diberikan menarik dalam hal materi serta jelas dalam penyampaian materinya. Ketertarikan pelatihan ini berkaitan dengan materi yang sederhana dan sudah sering dijumpai dalam kehidupan. Secara umum pelatihan menarik bagi peserta, khususnya mengenai materi dan penyajian materi pelatihan.



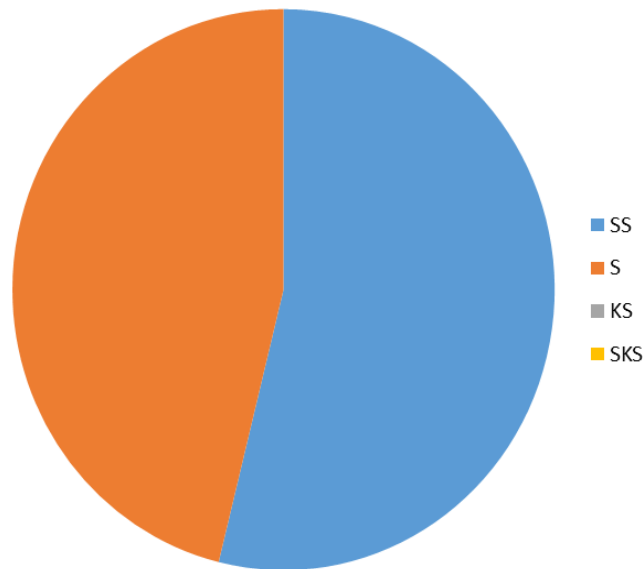
Gambar 2. Prosentase jawaban 2 (menarik)

Pertanyaan ketiga adalah pelatihan ini sangat memotivasi saya dalam belajar/mempersiapkan diri di dunia kerja. Dari seluruh peserta, sebanyak 42% peserta menjawab sangat setuju, 54% setuju dan 4% menjawab kurang setuju. Dari pelaksanaan kegiatan ini terlihat dalam mempelajari materi yang baru sangat beragam dalam motivasi. Namun sebagian besar peserta masih dapat termotivasi dalam belajar. Secara umum pelatihan ini belum secara optimal memotivasi peserta untuk mempersiapkan diri di dunia kerja.



Gambar 3. Prosentase jawaban 3 (memotivasi)

Pertanyaan terakhir, pelatihan ini berguna untuk bekal kelak ketika lulus. Sebanyak 54 % peserta menjawab sangat setuju dan 46 % menjawab setuju. Jangkauan pelatihan ini masih luas sehingga dapat dikembangkan sendiri yang dapat disesuaikan dengan kondisi yang terjadi. Secara umum pelatihan ini mampu memberikan bekal awal yang bisa dikembangkan kelak nanti jika lulus.



Gambar 4. Prosentase jawaban 4 (menjadi bekal)

Dari hasil kuesioner, sebagian besar peserta masih menghadapi halangan teknis terkait dengan perangkat yang digunakan. Mereka menyampaikan perlu waktu yang lebih lama, sedang dari sisi materi dan metode sudah cukup baik untuk mempelajari pemrograman komputer ini.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan.

Dari 36 peserta siswa kelas X Teknik Kendaraan Ringan Otomotif dapat mengikuti dengan baik. Kegiatan pelatihan ini diterima oleh siswa dengan sangat antusias meski dengan prosedur kesehatan yang tinggi. Pelatihan ini bermanfaat, menarik, cocok, memotivasi dalam belajar dan menambah wawasan atau bekal setelah lulus. Secara umum pelatihan ini mampu menginspirasi siswa gara terus belajar untuk bekal setelah lulus dari SMK.

Saran.

Kegiatan ini dapat dikembangkan dengan waktu yang lebih longgar sehingga peserta dapat lebih memiliki waktu untuk memahami dan menguasai materi pelatihan lebih memadai sehingga penguasaan dan ketrampilannya akan menjadi lebih baik yang berkaitan dengan pemrograman. Hal lain adalah dapat diperluas pesertanya bagi siswa siswa yang lain. Selain itu untuk pelatihan yang serupa perlu penyiapan perangkat yang memadai untuk melakukan pelatihan agar pelatihan berjalan lancar, baik yang digunakan oleh pemateri maupun oleh peserta.

Ucapan Terimakasih.

Penulis mengucapkan terimakasih atas dukungan dana dari LPPM Universitas Sanata Dharma untuk kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini.

DAFTAR REFERENSI

Permana, A. A. J., & Putu Hendra Saputra, G. R. D. (2017). Pelatihan animasi 3 dimensi (3d) dan pemrograman scratch untuk siswa sekolah. In *Seminar Nasional Vokasi Dan Teknologi (SEMNASVOKTEK)* (pp. 112-119).

- Suryadi, A., Nasution, A., & Febrianti, E. L. (2018). Pengenalan dan pelatihan bahasa pemrograman android pada siswa SMK Negeri 1 Air Joman-Kisaran. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 1(2), 1-4.
- Agustini, D., Farida, M., & Auliya, R. (2018). Pelatihan penggunaan microsoft power point bagi setiap guru guna mendukung sarana pembelajaran di MTS. Al-Furqon Banjarmasin. *Prosiding Hasil-Hasil Pengabdian kepada Masyarakat Tahun 2018 Dosen-Dosen Universitas Islam Kalimantan*. ISBN : 978-602-52531-2-6, hal 203-206
- Alamsyah, N., Wagino, & Rosadi, M.E. (2018). Pengenalan linux dan perangkat lunak open source pada remaja di Kelurahan Sungai Lulut Banjarmasin Timur. *Prosiding Hasil-Hasil Pengabdian kepada Masyarakat Tahun 2018 Dosen-Dosen Universitas Islam Kalimantan*. ISBN : 978-602-52531-2-6, hal 253-257
- Nasution, N., Hasan, M. A., & Setiawan, D. (2018). Pelatihan pembuatan aplikasi android sebagai bekal technopreneurship untuk peningkatan daya ekonomi mandiri alumni SMK di Pekanbaru. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Multidisiplin*, 1(3), 219-234.
- Qurohman, M. T., Romadhon, S. A., & Wulandari, R. (2019). Peningkatan kompetensi siswa dan guru SMK Dinamika kota Tegal tentang pemanfaatan program komputasi matematika geogebra. *Abdimas: Jurnal Pengabdian Masyarakat Universitas Merdeka Malang*, 3.
- Wahyuni, S., Rachman, F. H., & Hendrawan, Y. F. (2016). Pembekalan pemrograman dasar komputer bagi guru TIK dan siswa terpilih di tiga mitra SMA Kabupaten Bangkalan. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat (Indonesian Journal of Community Engagement)*, 2(1), 111-123.
- Kusumawati, W. I., Puspasari, I., & Susanto, P. (2017, October). IbM pelatihan pemrograman dasar PLC di SMK PGRI 13 SURABAYA. In *Seminar Nasional Sains dan Teknologi Terapan V*.
- Rahmalina, W., Jusman, Y., & Salamun, S. (2018). Pelatihan aplikasi maple pada mata pelajaran matematika. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Multidisiplin*, 1(3), 243-253.